

Direitos de Aprendizagem: Brincar, Conhecer-se & Participar

Campos de Experiência: O eu, o outro e o nós, Escuta Fala, Pensamento e Imaginação & Corpos, Gestos e Movimentos



Andrea Soares e Leandro Medina vão trazer pra vocês a história da índia Naiá e de como ela se transformou na Lenda da Vitória-Régia, a flor que só abre de madrugada. Tem curiosidades sobre o xibé, uma comida tradicional da Amazônia e o arapapá, o passarinho mais curioso da floresta. Chama todo mundo que o programa de hoje está muito legal.

Neste Programa você vai encontrar:

BNCC	História	Alimentação Ximbé	Vocabulário Palavra tupi Pirá	Personagens Arapapá O corpo é seu!	Brincadeira Cantada
Direitos de Aprendizagem	Brincar Conhecer-se Explorar	Brincar Explorar	Brincar Conhecer-se Expressar Participar	Brincar Conhecer-se Expressar Conviver Participar	Brincar Expressar Participar
Campos de Experiência	<ul style="list-style-type: none"> O eu, o outro e o nós Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações 	<ul style="list-style-type: none"> Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações 	<ul style="list-style-type: none"> Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação Traços, Sons, Cores e Formas Corpos, Gestos e Movimentos 	<ul style="list-style-type: none"> O eu, o outro e o nós Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação Corpos, Gestos e Movimentos 	<ul style="list-style-type: none"> O eu, o outro e o nós Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação Corpos, Gestos e Movimentos

História:

Essa história, além de muito divertida, pode incentivar as crianças de 0 a 8 anos a conversarem e realizarem uma infinidade de investigações a partir de perguntas que podem ajudá-las a questionar o mundo. Você pode perguntar ou incentivá-las a:

- Você conhece a vitória-régia? Sabia que essa planta tem uma folha redonda bem grande que pode chegar a ter até 2,5 metros de diâmetro!
- Se você quisesse se tornar uma estrela, o que faria?
- Naiá chamou suas amigas e foram em busca da luz da lua. Quem você chamaria para uma aventura assim? Me diz o nome dos seus amigos!
- E se você pudesse mudar o final da história de Naiá, como ela seria?

Brincadeira do Troca :

Sim e Não / Dedo e Dado - Brincadeira musicada que brinca de trocar as palavras, e é só seguir as orientações do Leandro e o ritmo do tambor!

 **0 a 3 Anos – Brincadeira do troca** – Combinar com as crianças que elas dirão palavras contrárias: sim/não ... dia/noite ... feliz/triste.

 **4 e 5 Anos – Morto/Vivo ao contrário** – Brincar de morto/vivo ao contrário, assim: toda vez em que disser “vivo” tem que abaixar e toda vez em que disser “morto” tem que levantar!

 **6 a 8 Anos – Outras palavras** – Organizar com as crianças uma lista de antônimos!