

Direitos de Aprendizagem: Brincar, Conhecer-se & Participar

Campos de Experiência: Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação
Traços, Sons, Cores e Formas & Corpos, Gestos e Movimentos



Nesta edição do programa **Deixa que eu Conto - Amazônia**, Andrea Soares e Leandro Medina vão contar uma história muito engraçada de um macaco bem esperto que tentou enganar a dona onça. Vamos conhecer a araponga, a ave que tem o canto mais alto do mundo, e saber um pouco sobre o carimbó, uma dança da Amazônia.

Neste Programa você vai encontrar:

BNCC	História	Adivinha Borboleta	Silêncio Araponga	Entrevista sobre o Carimbó
Direitos de Aprendizagem	Brincar Expressar Conviver Participar Explorar	Brincar Conhecer-se Participar Explorar	Brincar Conhecer-se Participar Explorar	Brincar Conhecer-se Participar Explorar
Campos de Experiência	<ul style="list-style-type: none"> • O eu, o outro e o nós • Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação • Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações 	<ul style="list-style-type: none"> • Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação • Traços, Sons, Cores e Formas 	<ul style="list-style-type: none"> • O eu, o outro e o nós • Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação • Traços, Sons, Cores e Formas • Corpos, Gestos e Movimentos 	<ul style="list-style-type: none"> • Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação • Traços, Sons, Cores e Formas • Corpos, Gestos e Movimentos

História:

Essa história, além de muito divertida, pode incentivar as crianças de 0 a 8 anos a conversarem e realizarem uma infinidade de investigações a partir de perguntas que podem ajudá-las a questionar o mundo. Você pode perguntar ou incentivá-las a:

- O que você acha que uma floresta tem? Vamos fazer uma lista com a opinião de todos!
- Você conhece alguém arrogante como a dona onça? E alguém inteligente como o macaco?
- Será que um rio pode pertencer a alguém?
- Se você fosse a dona onça, como faria para enganar o macaco e comê-lo?
- E se você fosse o macaco, como faria para beber água do rio sem que a dona onça te comesse?
- Ampliando o vocabulário: arrogante.

Adivinha de Bichos :

As adivinhações são brincadeiras que promovem aprendizagem, raciocínio, pensamento abstrato, comparação, entre outros benefícios. A dica de adivinha desse programa é a borboleta!



• **0 a 3 Anos – Imitando bichos** - Imitar bichos reais e imaginários.



• **4 e 5 Anos – Borboleteando** - Imitar borboletas, dançar como borboletas, desenhar borboletas!



• **6 a 8 Anos – Adivinha de animais** - As crianças podem em duplas formular uma adivinha de bichos!