

Direitos de Aprendizagem: Brincar, Expressar & Participar

Campos de Experiência: O eu, o outro e o nós

Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação & Corpos, Gestos e Movimentos



Hoje vamos ouvir uma história de um menino corajoso que deixou o Quibungo tremendo de medo. Você não conhece o Quibungo? Então vem escutar essa história e brincar muito com a gente!

Neste Programa você vai encontrar:

BNCC	História	Entrevista Atende aí Conversa com o Quibungo	Curiosidade Pulinho na África	Brincadeira Enquanto o Quibungo não vem
Direitos de Aprendizagem	Brincar Expressar Participar	Brincar Expressar	Brincar Participar Explorar	Brincar Conhecer-se Participar
Campos de Experiência	<ul style="list-style-type: none"> • O eu, o outro e o nós • Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação • Corpos, Gestos e Movimentos 	<ul style="list-style-type: none"> • O eu, o outro e o nós • Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação • Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações 	<ul style="list-style-type: none"> • O eu, o outro e o nós • Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação 	<ul style="list-style-type: none"> • Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação • Corpos, Gestos e Movimentos

História:

Essa história, além de muito divertida, pode incentivar as crianças de 0 a 8 anos a conversarem e realizarem uma infinidade de investigações a partir de perguntas que podem ajudá-las a questionar o mundo. Você pode perguntar ou incentivá-las a:

- Afinal, o Quibungo existe mesmo?
- O que você ia fazer se encontrasse com ele?
- Será que você teria medo?
- Do que você tem medo?

Atende aí :

Quibungo – Esse bicho é mesmo assustador... Mas você viu que ele tem medo de criança? Como você acha que é um bicho que tem medo de criança?

 **0 a 3 Anos – Desenho coletivo** – As crianças podem juntas desenhar o Quibungo.

 **4 e 5 Anos – Desenhando o Quibungo** – Como será esse Quibungo? Por que esse medo todo com as crianças? Que tal fazer um desenho e depois um painel, com todos os Quibungos das crianças?

 **6 a 8 Anos – Ficha de monstros** – As crianças podem montar um monstro e fazer uma ficha, indicando como esse monstro é, o que ele faz.