

Direitos de Aprendizagem: Brincar, Participar & Explorar

Campos de Experiência: O eu, o outro e o nós, Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação & Espaço, Tempo, Quantidades, Relações e Transformações



Suane Brazão faz a leitura da história do Calça Molhada que está no livro de Joca Boca, o mestre Ivamar nos apresenta a história da menina Dandara, que adora linhas retas e aprendeu a jogar xadrez com seu avô.

Neste Programa você vai encontrar:

BNCC	História	Momento do Axé	História da Calça Molhada	Mestre Griô História da Dandara	Pavulagem Carta do Kaique e do Bruk
Direitos de Aprendizagem	Brincar Conhecer-se Expressar	Brincar Conviver Participar	Brincar Expressar Participar	Brincar Conhecer-se Expressar	Brincar Expressar Conviver Participar
Campos de Experiência	<ul style="list-style-type: none"> O eu, o outro e o nós Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações 	<ul style="list-style-type: none"> O eu, o outro e o nós Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação 	<ul style="list-style-type: none"> O eu, o outro e o nós Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação 	<ul style="list-style-type: none"> O eu, o outro e o nós Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações 	<ul style="list-style-type: none"> O eu, o outro e o nós Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação Corpos, Gestos e Movimentos

História:

Essa história, além de muito divertida, pode incentivar as crianças de 0 a 8 anos a conversarem e realizarem uma infinidade de investigações a partir de perguntas que podem ajudá-las a questionar o mundo. Você pode perguntar ou incentivá-las a:

- Você já foi em algum igarapé?
- Consegue construir uma cabana de tecido?
- Andar sobre riscos e desenhos que podem ser feitos no pátio da escola.
- Jogar xadrez, dama ou outros jogos de tabuleiro.

História de Dandara :

Jogando xadrez! Sim, a história que o mestre Ivamar conta pode ser interessante para quem quer saber mais sobre xadrez também!

-  **0 a 3 Anos – Giz e chão** – Desenhar com giz de quadro, branco ou colorido, no chão... Depois pra sair é só lavar!
-  **4 e 5 Anos – Jogar xadrez** – Que tal descobrir quem sabe jogar xadrez? Se não tiver as peças, as crianças podem desenhar o tabuleiro e ser as peças do jogo!
-  **6 a 8 Anos – Fazendo um jogo de tabuleiro** – Construir com as crianças um jogo de tabuleiro! Pode ser sobre a Covid-19 e o que precisamos fazer para não nos contaminar! Se esqueceu de lavar a mão, ande duas casas pra trás; se tirou o sapato pra entrar em casa, avance uma casa!