

Direitos de Aprendizagem: Brincar, Participar & Explorar

Campos de Experiência: Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação

Espaço, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações & Corpos, Gestos e Movimentos



Vamos ouvir a história da corrida de uma lebre e uma tartaruga! Euzébio e Aurora vão fazer uma experiência muito interessante e teremos a participação da Kemla Baptista, que também adora contar histórias, então, confere!

Neste Programa você vai encontrar:

BNCC	História	Personagens Euzébio e Aurora Boia ou Afunda?	Entrevista Kemla Baptista
Direitos de Aprendizagem	Brincar Participar Explorar	Brincar Participar Explorar	Brincar Conhecer-se Expressar Participar
Campos de Experiência	<ul style="list-style-type: none">• O eu, o outro e o nós• Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação• Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações• Corpos, Gestos e Movimentos	<ul style="list-style-type: none">• O eu, o outro e o nós• Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação• Espaços, Tempos, Quantidades, Relações e Transformações• Corpos, Gestos e Movimentos	<ul style="list-style-type: none">• O eu, o outro e o nós• Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação• Corpos, Gestos e Movimentos

História:

Essa história, além de muito divertida, pode incentivar as crianças de 0 a 8 anos a conversarem e realizarem uma infinidade de investigações a partir de perguntas que podem ajudá-las a questionar o mundo. Você pode perguntar ou incentivá-las a:

- Você sabe o que é uma lebre?
- Conhece esse nome, Curupira?
- Se estivesse em uma corrida e na frente de todos, você tiraria uma soneca?
- Que tal fazer uma corrida lá fora?

Personagens Euzébio e Aurora:

Boia ou Afunda - Essa é uma brincadeira que pode ser feita com materiais que temos em casa ou mesmo na escola.



• **0 a 3 Anos – Banho de mangueira**



• **4 e 5 Anos – Boia ou Afunda** - Em duplas, as crianças escolhem brinquedos ou itens que possam ir na água para brincar de boia ou afunda. Podem descobrir juntas quais boiam e quais afundam. É preciso uma bacia ou um balde com água para a brincadeira acontecer. Depois, podem classificar por tamanho ou tipo de brinquedos que boiam ou que afundam.



• **6 a 8 Anos – Boia ou Afunda contando os acertos –**

Em duplas, as crianças escolhem cinco itens para colocar na água, e antes de colocar, elas dizem a hipótese delas: o item vai boiar ou afundar? Casa acerto um ponto. Depois, pode-se fazer a soma pra ver quem acertou mais!